

小説部門選評

選評

坂上弘

感想

佐伯一美

選考を終えて

長野まゆみ

受賞作「ログアウト」の主人公のように、オンラインワールドに熱中する中学一年生は珍しくないが、その幼い自分を見つめる真剣さをえがこうとする作品は、多くはないだろう。父、母、姉のその下という四人家族のかでのびのびで生きる彼女は、ドリームトリップというゲームで、友達と外国旅行したり、もう一つの興味ぶかい接続世界といえる地元新聞の投書欄にも投稿をはじめている。こうした感受性ゆたかな主人公の成長を描く試みは、いわば、ストーリイ・オブ・イニシエイションと呼べるだろう。この主人公を未知の衝撃からまもつているのは、落着いた家庭であり、作者は、季節の花々を育てる庭回りや季節のキャンプといった落着いた日常をつくつて、主人公の成長を見守る爽やかな絵のようになっていて、佳作の「息子」は、定年ホヤホヤの男達の夜警の仕事光景からはじまる。「一日おきの十四時間勤務で、淡々とした、しかしバクゼンとの足らない生活。銭湯につかり、パチンコで軽く遊び、図書館から借りた本を読む。息のつまるような、「新定年人」の典型的光景である。日常とはいってみればこうしたコンクリートのような時間である。それを破るために、彼は、東京で一心に働くためかのように、ついに母親代わりとなりながらいるはずの一人息子に会いに行くことにする。息子はどうやって生きていってくれ、また父を受け入れてくれるのだろうか。

同じく佳作「ベースディケーキ」の主人公は、前述の「息子」の主人公の年齢を二回りも越えた世代になっているが、子育ても親の介護という責務もおえて、自らを飄々とふりかえつていて、そして人ととのつながりあり物語に構築しようとしている。

受賞作「ログアウト」は、ドリームトリップというオンラインゲームに熱中している女子中学生を主人公とした話で、ゲームに疎いこちらにもプレイの詳細が把握できるよう巧みに描かれていて興味を抱かされ、現実世界と仮想世界との出し入れがテンポよく運ばれていくので一気に読まされた。主人公はまた、コミュニケーションを取ることが苦手な悩みを地方新聞に投稿し、それに対してネット上の批判にさらされたりもする。モチノキの「時の流れ」という花言葉を知り、よい意味で「今の自分は、時にうまく流される」と感じる主人公の述懐は、(時に流されまい)と意志してきた旧世代からすれば新鮮に映り、学校でも家庭でも葛藤を避けようとする現代の若い世代の生の気分、友人や家族との関わり合い方がリアルに捉えられているように感じられた。広く読まれて、様々な読者の感想を惹き起こして欲しい、という願いも込めて受賞作とすることに賛成した。

佳作の「息子」は、生活を切り詰めて生きている現代の人々の切実な生活感情が、それに見合った淡々とした会話を活かした文章で描かれていて、余韻の残る作品だった。妻を早く亡くし、ときに母親代わりとなりながら男手一つで息子を育てたのであろう六十代の男性の心情に胸が熱くなつた。もう一つの佳作「ベースディケーキ」は、訳あって田舎暮らしをしている老夫婦と、そこを訪ねてくる孫娘とのやりとりがユーモラスに生き生きと描かれ、古来、老人が隠れ住んだ僻地の歴史と、そこへ逃れてきた主人公の経緯とが物語に陰翳を与えていた。

佳作の「息子」は妻に先立たれ、男子で息子を育てあげた。定年後、夜警として働く彼は、都会で暮らす息子を訪ねてゆく。父子水入らずの時を過ごしたのち、息子には内緒で別の宿にもう一泊し、ひそかに息子の出勤姿を見届ける。そこに疑いや謎は存在しない。ただ、息子が都会を離れないだろうと思う父親をしみじみと描いた。同じく佳作「ベースディケーキ」は、ワケあって限界集落で老いることになつた夫婦の日常。哀しみも喜びも、もはや記憶でしかない二人の前途は厳しいが、ユーモアを交えた筆致に救いがあつた。